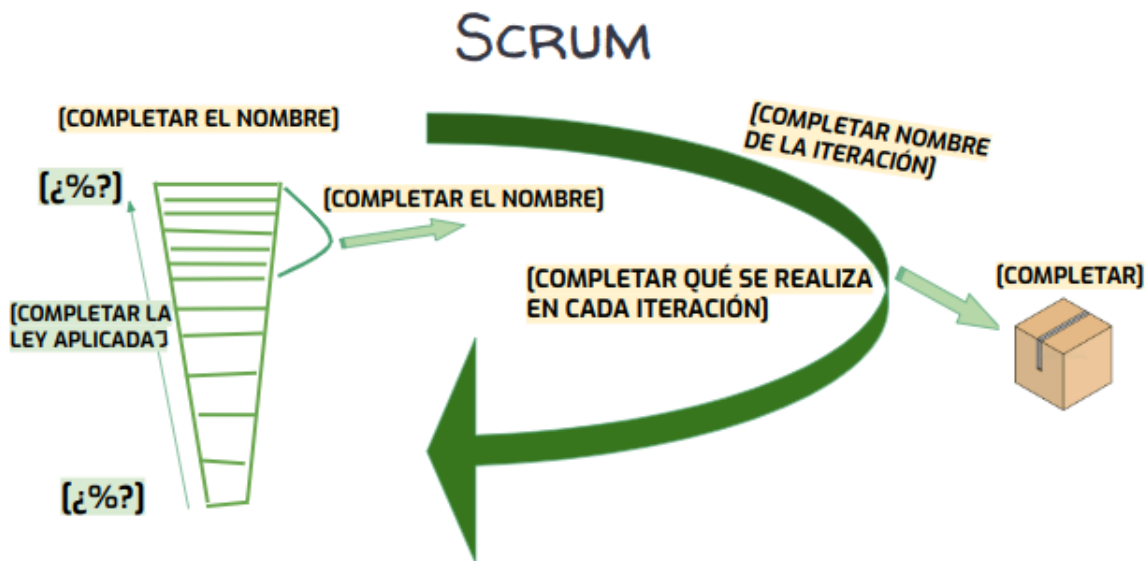


PRÁCTICA 5 – SCRUM PARTE 2

ELEMENTOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

EJERCICIO 1: ARTEFACTOS

- Mencionar los 3 artefactos que componen Scrum
- Completar el gráfico con la información faltante:



EJERCICIO 2: ROLES

¿Cuáles son las responsabilidades del/la PO y del/la SM?

EJERCICIO 3: D.O.R Y D.O.D

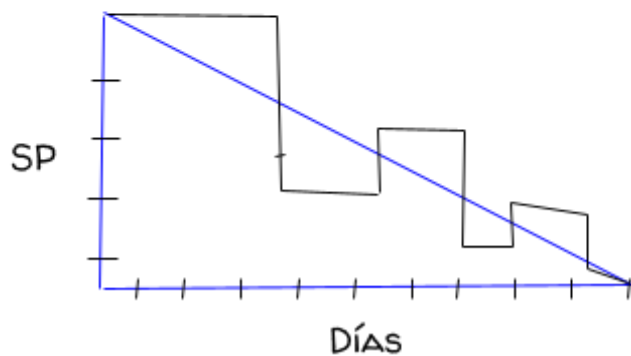
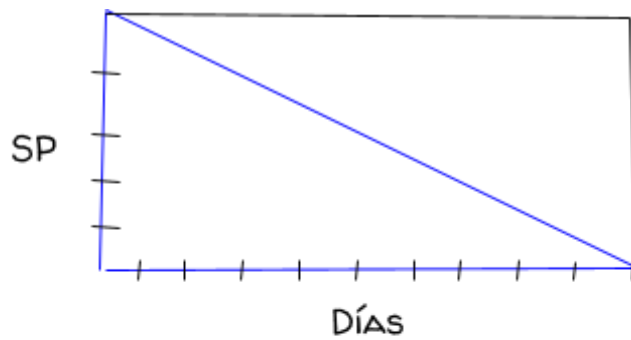
¿Por qué es importante que el equipo cuente con una definición de listo (D.O.R) y una definición de hecho/listo (D.O.D)? ¿Quién define estos criterios?

EJERCICIO 4: ESTIMACIÓN

¿Cómo se estima en la metodología cascada y cómo en la ágil?

EJERCICIO 5: MÉTRICAS

- a. ¿Qué conclusión se obtiene de los siguientes gráficos de BurnDown Chart?



- b. ¿Por qué es importante conocer la velocidad del equipo? Plantear una situación de ejemplo.

EJERCICIO 6: EL CVS EN SCRUM

Completar en qué evento o actividad se realiza cada etapa del ciclo de vida del software en Scrum:

Etapa	Scrum