



PRÁCTICA 7 – BUGs

ELEMENTOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

EJERCICIO 1: TÍTULO

Marcar cuáles de los siguientes títulos de reportes de bugs son correctos:

- ☐ Un producto válido no se guarda
- ☐ Error al guardar un producto
- ☐ Validar si el producto se guarda bien
- ☐ Permite pagar sin seleccionar medio de pago
- ☐ El carrito de compras no funciona
- ☐ Dar de alta un producto
- ☐ Al buscar por un nombre de producto trae todos los productos

EJERCICIO 2: ERRORES

Se cuenta con el siguiente reporte de bugs producto de la ejecución de los CP del ejercicio anterior. Marcar y corregir los errores, completando la información faltante:

ID	Título	Descripción	Pasos + datos	Criticidad	Versión
1	No funciona la inscripción	Error al inscribirse en una materia	1. Ingresar a la url http://uv.unq.edu.ar/inscrip 2. Seleccionar una materia 3. Click en "Inscribirse"	Alta	1.1
2	Mal el comprobante	Al descargar el comprobante de inscripción, en lugar de descargar el archivo, se muestra una pantalla en blanco			
4	No se puede dar de alta una materia válida	Al dar de alta una materia me tira un error		Alta	1.1
5	El form no hace nada	Al inscribirse en una materia, la página no informa qué sucedió.	1. En página de materias 2. Completar con: Nombre: Programación I Docente: Juana Suarez Días: Martes y viernes Horario: de 9:00 a 12:00 hs 3. Click en "Guardar"	Alta	1.2



EJERCICIO 3: CICLO DE VIDA DEL BUG

Graficar y explicar los estados principales del ciclo de vida de un bug, junto con los roles que intervienen en c/u.

EJERCICIO 4: REPORTAR

Asumir que algunos de los casos de prueba diseñados en la práctica anterior fallaron. Reportar un bug para cada uno.

EJERCICIO 5: CALIDAD

- ¿El reporte de un bug está asociado a una práctica o a un tipo de prueba? ¿A cuál?
- ¿Para qué se utiliza la práctica de Integración Continua (CI)?
- Completar la siguiente tabla detallando, en cada caso, cómo se aporta calidad en cada metodología (práctica, cómo y cuándo se realiza):

	Tradicional	Ágil
Práctica/técnica		